

# FARSCAPE HL2



LE MOD



# FARSCAPE HL2

Dev Team

1812 STUDIO

Responsable du projet

JOLIN

Jeu : Half Life 2  
Genre : action / aventure  
Mode de jeu : solo / multijoueurs  
Type : FPS

---

## CONTACT

COMMUNICATION  
PROJET

Jbou / [jen-1812studio@neuf.fr](mailto:jen-1812studio@neuf.fr)

Jolin / [jolinarneo@hotmail.com](mailto:jolinarneo@hotmail.com)

[WWW.FARSCAPEHL2.COM](http://WWW.FARSCAPEHL2.COM)

# FARSCAPE

---

## LA SÉRIE

Farscape est une série américaine, un space opera d'un genre nouveau, dont l'action se passe dans l'espace, loin de notre système solaire, mais à notre époque.

John Crichton, un astronaute, à la suite d'une expérience orbitale, se trouve précipité dans un vortex et réapparaît en un point de l'espace inconnu, sans possibilité de localisation ou de retour.

Peu de temps après son arrivée, il se fait happer par un énorme vaisseau, Moya, lui même attaqué par plusieurs petites navettes de combat.

Perdu dans l'espace, John doit voyager à bord de ce vaisseau vivant habité par des prisonniers extraterrestres fuyant les Peacekeepers. Son but ? Rentrer chez lui.

La série est tournée en Australie ce qui lui assure des décors variés. Farscape ose ce qu'aucune autre série n'osait faire auparavant (ex : certains personnages sont des marionnettes).

Dans la lignée de "Babylon 5", "Deep Space 9" et autre "Voyager", cette série nous permet de retrouver des extra terrestres de diverses espèces, des vaisseaux spatiaux, armés ou non, et d'étranges phénomènes physiques ou formes de vie.

# FARSCAPE HL2

---

## LE MOD

Ce jeu en FPS (first person shooter) sera plutôt orienté aventure et très proche de la série. Il est développé sous le jeu Half Life 2.

Dans un souci de détail, et pour être toujours plus proche de la série, les voix et les sons seront tirés d'épisodes. De courts extraits vidéo d'épisodes pourront également être incrustés dans le mod.



Afin de respecter ces engagements, le jeu sera très scénarisé et diversifié : plusieurs phases de jeu différentes seront prévues selon la mission (l'épisode) jouée.

Farscape HL2 proposera différents modes de jeu (gameplay) tels :

- Attaque de position
- Défense de position
- Fuite
- Shoot'em up
- Réflexion

# FAR SCAPE HL2

## LE MOD

### SCENARIOS

La plupart des scénarios seront tirés de la série, mais d'autres seront inventés de toute pièce afin d'éviter aux fans trop de "déjà vu". On pourra revivre jusqu'à 40 épisodes !

Il y aura quelques énigmes à résoudre afin de faire réfléchir le joueur.

A la fin de chaque level, il y aura des mini jeux "fun" comme des courses de drd par exemple.



# FARSCAPE HL2

## LE MOD

Des systèmes de "marché" seront intégrés au jeu, ce qui renforcera le petit côté "jeu d'aventure". On pourra par exemple vendre les objets récupérés pendant les missions (armes, munitions...) mais également en acheter.



Un autre "plus" : les "pensées de John". Le joueur ne connaît pas le passé de John, et n'a pas ses connaissances d'astronaute. John pourra donc parfois l'aider en lui suggérant des idées. Mais par la suite, son pire ennemi sera implanté dans son cerveau...

# FARSCAPE HL2

## LE MOD

### LES ARMES

Le joueur pourra utiliser une douzaine d'armes différentes, dont certaines ayant des effets assez originaux.

- > Pulse pistol
- > Double pulse pistol
- > Pulse rifle
- > Heavy Pulse Rifle
- > Heavy Pulse Rifle Automatique
- > Gatling Pulse Canon
- > Pulse Pistol Trankilizant
- > Pulse Rifle double canon
- > Qualta Blade
- > Grenades
- > Fourchette
- > Mains nues
- > Bracelet tavlek

PULSE RIFLE



PULSE PISTOL



# FARSCAPE HL2

LE MOD

## LES VAISSEAUX ET VEHICULES

John Crichton pourra évoluer à l'intérieur de plusieurs vaisseaux :

- > Farscape one
- > Farscape one modifié (par Moya)
- > Moya
- > Talyn
- > Command carrier
- > Lol'aan
- > Transport Pod
- > Pk prowler
- > Marauder
- > Scarran ship



FARSCAPE ONE

Des véhicules terrestres comme un buggy, sont également prévus.

MOYA





# FARSCAPE HL2

## LE MOD

### L'ALPHA HL1

Sortie : Décembre 2004

En attendant hl2,  
une petite version "fun" sous hl1...



5 armes

2 maps

# FARSCAPE HL2

LE MOD

LA DEMO JOUABLE (HL2)

Sortie : Printemps 2006



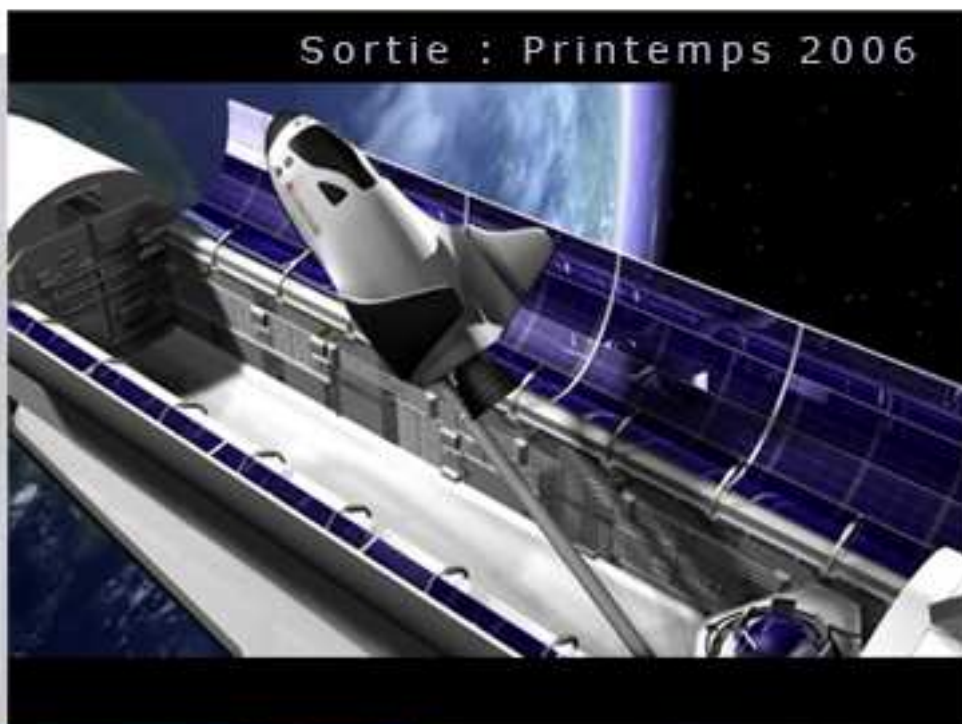
1 scénario      4 armes  
15 min de jeu

# FARSCAPE HL2

LE MOD

LE TRAILER

Sortie : Printemps 2006



avec une cinématique  
retrçant le début de la série



# FARSCAPE HL2

LE MOD

ET AUSSI...



L'AURORA CHAIR



UN SOLDAT PEACEKEEPER



UN DRD

# FARSCAPE HL2

---

## LA DEV TEAM

Responsable du projet / leader _____	JOLIN
Co-leader _____	ANTONIO
Game Design _____	JOLIN ANTONIO
2D _____	ALUCARD ANTONIO JBOU MISTYKAL
3D _____	ALEXKY ALUCARD JORAONE JOLIN VOLTRUM
Coding _____	GWENAEEL
Animation _____	FUCKY
Sound Design _____	MISTYKAL
Communication / Traduction _____	JBOU
Site Web _____	ANTONIO

# FARSCAPE HL2

---

## LE MOD

SITE WEB [WWW.FARSCAPEHL2.COM](http://WWW.FARSCAPEHL2.COM)

Sur le site Web de Farscape HL2, retrouvez (en français et en anglais) :

- > les dernières news du mod
- > les téléchargements
- > les derniers screens et models
- > de l'artwork et des wallpapers

A faire aussi sur le site : remplir le guest-book et s'inscrire à la newsletter.

A ne pas rater : le forum, pour découvrir les inédits et suivre l'avancement du mod.

### ON PARLE DE NOUS...

**Planète Mods**

[www.pmods.net](http://www.pmods.net)

**Half Life Fusion**

[www.halflifefusion.com](http://www.halflifefusion.com)

**Half Life Expert**

[www.halflifexpert.com](http://www.halflifexpert.com)

**Mod db**

<http://moddb.com>

FARSCAPE HL2

